

## DỰ ÁN

# “CÁC TỔ CHỨC XÃ HỘI TRONG THẾ GIỚI PHẪNG” (E-CSO)

Thúc đẩy ứng dụng thông tin trong phát triển cộng đồng

Thời gian: Tháng 04 – 12/2014

### GIỚI THIỆU DỰ ÁN

Dự án **Các tổ chức xã hội trong thế giới phẳng – Thúc đẩy ứng dụng CNTT trong phát triển cộng đồng (E-CSO)** mong muốn thúc đẩy việc ứng dụng CNTT trong các hoạt động phát triển của các tổ chức phi lợi nhuận và các nhóm thiện nguyện.

**Mục tiêu của dự án** là kết nối các cá nhân/tổ chức hoạt động trong lĩnh vực CNTT và các tổ chức phát triển để cùng chia sẻ các kinh nghiệm cũng như tạo ra các sáng kiến xã hội ứng dụng CNTT.

Trong đó:

- Ít nhất **03 sáng kiến xã hội** ứng dụng CNTT được hỗ trợ với tổng kinh phí: **45,000 USD**
- **3** sự kiện kết nối hơn **70** các tổ chức trong lĩnh vực phát triển và lĩnh vực CNTT tại Hà Nội và TP Hồ Chí Minh.

### Đối tượng của dự án:

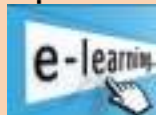
- **Các tổ chức** (bao gồm các tổ chức phi chính phủ, doanh nhân xã hội, đoàn thể, nhóm tình nguyện, tổ chức thanh niên...), và
- **Các cá nhân và tổ chức CNTT.**

### Ví dụ về các sáng kiến hay

**THÁCH THỨC XÃ HỘI + GIẢI PHÁP CNTT = SÁNG KIẾN HIỆU QUẢ**

Phổ cập giáo dục tới nhiều người hơn và chi phí thấp hơn

#### WEBSITE HỌC TRỰC TUYẾN



Học trực tuyến  
[www.coursera.org](http://www.coursera.org)  
[www.khanacademy.org](http://www.khanacademy.org)



Làm thế nào để đánh giá chất lượng trường học

#### WEB 2.0



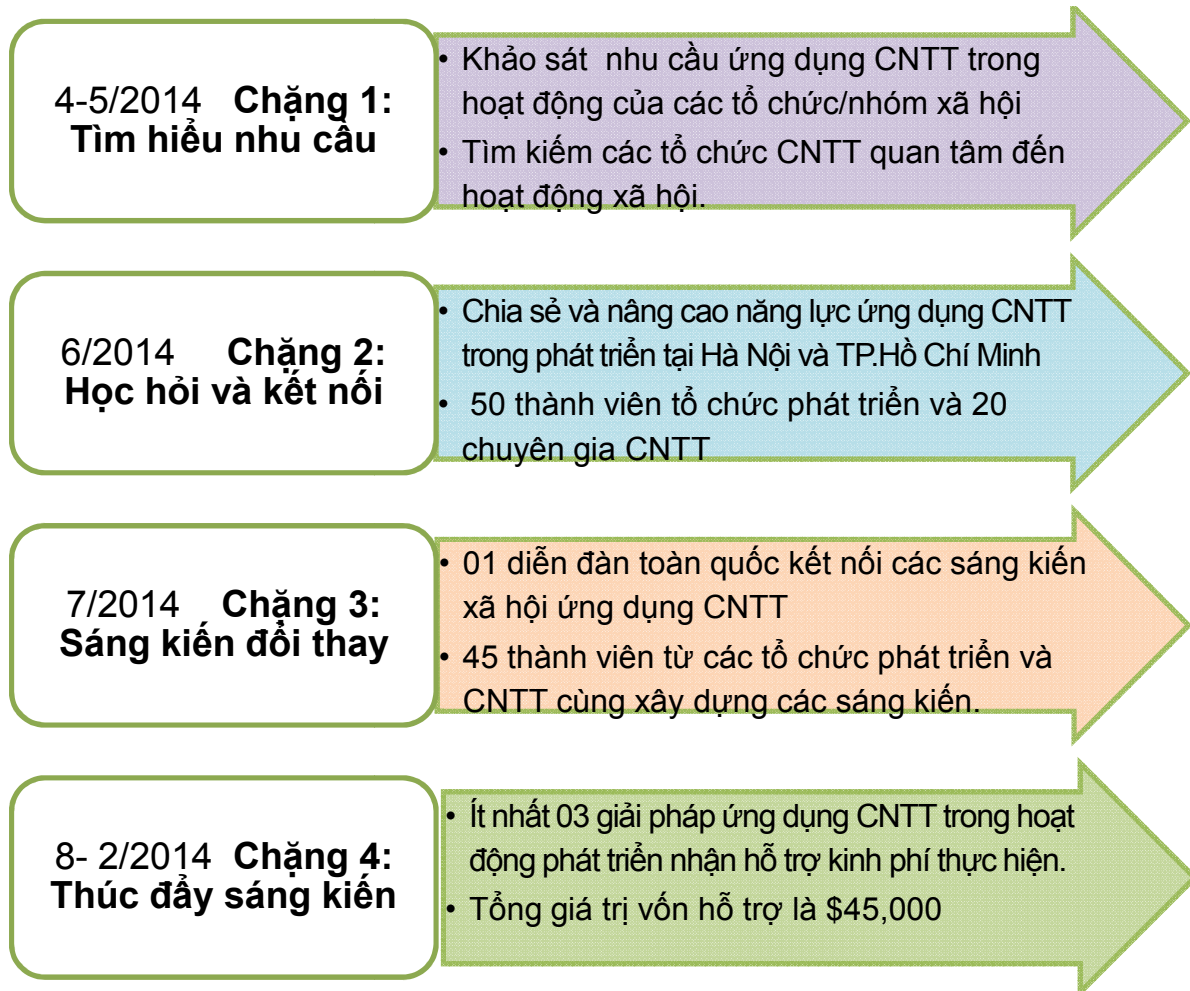
Website đánh giá chất lượng trường học, thu thập nhiều đánh giá của người học, giáo viên:  
[www.checkmyschool.org](http://www.checkmyschool.org)



<p><b>Kết nối những người cần máu và những người cho máu</b></p>	<p><b>ỨNG DỤNG ĐIỆN THOẠI</b></p> 	<p>Website, ứng dụng điện thoại tra cứu thông tin người có cùng nhóm máu và sẵn sàng cho ở khu vực gần nhất của Ấn Độ</p> 
<p>Tập hợp các địa điểm ô nhiễm và tạo áp lực xử lý vấn đề môi trường hiệu quả</p>	<p><b>BẢN ĐỒ SỐ</b></p> 	<p>Người dân báo cáo địa điểm bị ô nhiễm bằng điện thoại. Các điểm hiện trên bản đồ và tạo áp lực cho các tổ chức địa phương xử lý vấn đề</p> 
<p>Hiểu về cách phòng, chống thiên tai</p>	<p><b>GAME</b></p> 	<p>Game giúp người chơi lựa chọn cách thức phòng ngừa giảm thiểu thiên tai</p> 
<p>Gây quỹ cho các hoạt động xã hội</p>	<p><b>THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ</b></p> 	<p>Crowdfunding website gọi vốn cộng đồng dành cho các hoạt động sáng tạo <a href="http://www.kickstarter.com">www.kickstarter.com</a></p> 
<p>Kêu gọi sự ủng hộ của công chúng và luật pháp cho hôn nhân đồng giới</p>	<p><b>MẠNG XÃ HỘI</b></p> 	<p>Chiến dịch facebook "Tôi đồng ý"</p> 

**THÁCH THỨC XÃ HỘI + GIẢI PHÁP CNTT = SÁNG KIẾN HIỆU QUẢ**

**Thời gian:** 09 tháng (04/2014 – 12/2014)



**Đơn vị tổ chức:**



**Đối tác:**



**PASSION ZONE**

